

REGOLAMENTO TORNEO SCALA 40

- A) SI GIOCA CON DUE MAZZI DA 54 CARTE FRANCESI. GLI ABBINAMENTI SARANNO DETERMINATI PER SORTEGGIO CHE VERRA' EFFETTUATO PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA, DAGLI ORGANIZZATORI. SI FORMERANNO GRUPPI DI 4 PERSONE PER TAVOLO ED OGNUNO GIOCHERA' PER PROPRIO CONTO. LA SCELTA DEL PRIMO MAZZIERE AVVERRA' SUL POSTO E PER SORTEGGIO, OGNI GIOCATORE DOVRA' GIRARE UNA CARTA, CHI AVRA' QUELLA PIU' BASSA MESCOLE LE CARTE E LE DISTRIBUISCE.
- B) IL MAZZIERE DISTRIBUISCE 13 CARTE COPERTE A TESTA IN SENSO ORARIO: NE SCOPRE UNA SUL TAVOLO CHE COSTITUISCE L'INIZIO DEL POZZO DEGLI SCARTI, E METTE LE RIMANENTI COPERTE IN TAVOLA A FORMARE IL TALLONE. NON SI DEVONO GUARDARE LE CARTE NEL CORSO DELLA DISTRIBUZIONE CHE TUTTAVIA, SI DEVONO RACCOGLIERE MAN MANO CONTROLLANDO DI RICEVERNE 13. IN CASO CONTRARIO IL GIOCATORE CHE RILEVA UNA ERRATA DISTRIBUZIONE DOVRA' FARLO PRESENTE PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA. IN CASO NESSUNO RILEVI VIZI SI GIOCHERA' ANCHE SE IL VIZIO ESISTE E LA CHIUSURA AVVERRA' CON SCARTO, SE SI HA PIU' DI 13 CARTE, SENZA SCARTO, SE SI HA MENO DI 13 CARTE.
- C) OGNI GIOCATORE A TURNO PESCA UNA CARTA DAL TALLONE, LA INSERISCE TRA LE CARTE CHE HA IN MANO E NE SCARTA UNA SCOPERTA METTENDOLA NEL POZZO. LA MANO POI PASSA AL GIOCATORE SUCCESSIVO. PER APRIRE, CIOE' CALARE DELLE CARTE CHE SI HANNO IN MANO, BISOGNA AVER FORMATO ALMENO DUE O PIU' TRIS E/O UNO O PIU' QUARTETTI O SCALA LACUI SOMMA SIA UGUALE O SUPERIORE A 40 PUNTI. L'ORDINE DI SCALA E' QUELLO NOMINALE SI VA DALL'ASSO AL RE. IL JOLLY PRENDE IL VALORE DELLA POSIZIONE CHE OCCUPA. QUANDO UN GIOCATORE PONE SUL TAVOLO UN JOLLY, PER COMPLETARE UN TRIS, VALE LA REGOLA"COME QUANDO FUORI PIOVE", OSSIA QUADRI CHIAMA FIORI E PICCHE CHIAMA CUORI.
- D) LO SCOPO DEL GIOCO E' QUELLO DI CHIUDERE, CIOE' CALARE TUTTE LE CARTE IN MANO, FORMANDO TRIS, QUARTETTI E SCALE CALANDO L'ULTIMA CARTA NEL POZZO. QUANDO UN GIOCATORE SI E' LIBERATO DI TUTTE LE CARTE CHE HA IN MANO HA "CHIUSO", CIOE' HA VINTO LA MANO. GLI ALTRI DEVONO CALARE LE CARTE, A LORO RIMASTE IN MANO, E CONTEGGIANO I PUNTI. IL PUNTEGGIO E' DETERMINATO DALLA SOMMA DEI VALORI DATO DA TUTTE LE CARTE, COMBinate O NO, RIMASTE IN MANO AD OGNI SINGOLO GIOCATORE. IL VALORE DELLE CARTE E' QUELLO NOMINALE. LE FIGURE VALGONO 10 PUNTI, IL JOLLY 25 PUNTI E L'ASSO 11 PUNTI, A MENO CHE NON SIA L'UNICA CARTA IN MANO: IN QUESTO CASO VALE 1 PUNTO. CHI RIMANE CON TUTTE LE CARTE IN MANO PAGA 100 PUNTI INDIPENDENTEMENTE DALLA SOMMA DELLE CARTE POSSEDUTE IN MANO. OGNI GIOCATORE DEVE ATTENDERE IL PROPRIO TURNO PER LA LETTURA DEI PUNTI, INIZIA LA CONTA IL GIOCATORE SULLA DESTRA DI CHI HA EFFETTUATO LA CHIUSURA. SI CONTANO I PUNTI AD ALTA VOCE POSANDO E SOMMANDO UNA CARTA SOPRA L'ALTRA IN MODO CHE TUTTI POSSANO VEDERE, SENTIRE E CONTROLLARE IL PUNTEGGIO. NON E' VALIDO CHIUDERE AL PRIMO GIRO (OVVERO ALLA PRIMA MANO); PER CHIUDERE DEVE ESSERE COMPLETATO ALMENO UNA VOLTA IL PRIMO GIRO: QUESTO PER CONSENTIRE AD OGNI GIOCATORE UNA VOLTA DI PROVARE AD APRIRE. IL PUNTEGGIO PER SBALLARE, OSSIA PER USCIRE DAL GIOCO, E' DI 151 PUNTI.
- E) IL VINCITORE DI OGNI GRUPPO SI SFIDERA' CON I VINCITORI DEGLI ALTRI GRUPPI.
- F) UN GIUDICE SARA' INCARICATO ALL'OSSERVANZA DEL REGOLAMENTO
- G) L'ISCRIZIONE ALLA MANIFESTAZIONE COMPORTERA' LA TOTALE ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO E DELLE REGOLE DEL GIOCO